

## Target Numbers Stage 5 Recording Sheet, Spanish

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 100. Lanza 3 dados numéricos. Escoge 1 número que represente las decenas y 1 número que represente las unidades.
  - Resta el número que escogiste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- En cada ronda, la diferencia de la ecuación anterior es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Al final del juego, gana el que tenga la diferencia más cercana a 0, sin pasarse de 0.

[illegible]