

Grado 3 Unidad 6

Lección 16

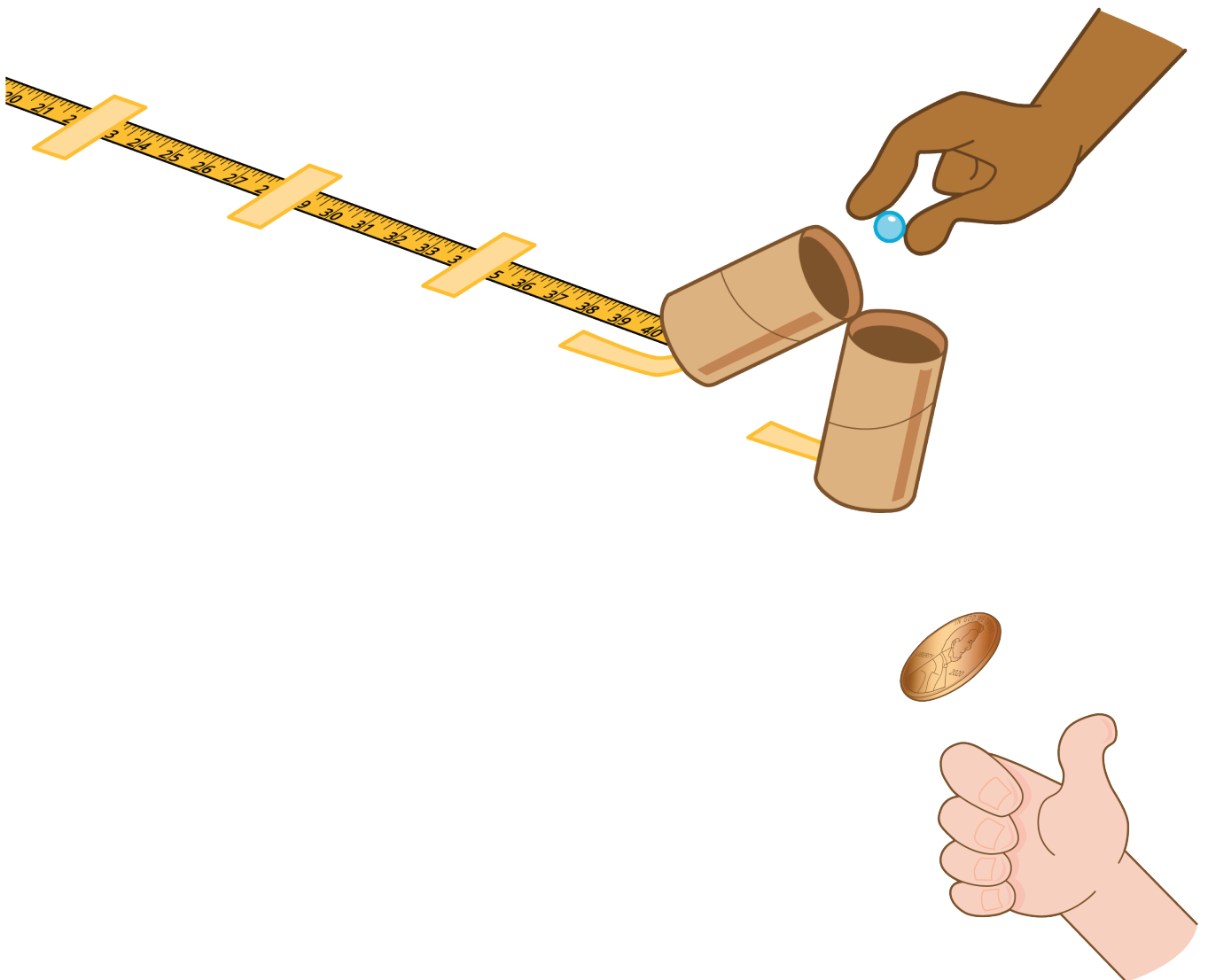
CC BY 2021 Illustrative Mathematics®

Unit 6 Lesson 16: Diseñemos un juego de carnaval

WU Observa y pregúntate: Juegos de carnaval (Warm up)

Student Task Statement

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?





1 Crea tu propio juego de carnaval

Student Task Statement

1. Usen los materiales para diseñar su propio juego de carnaval.
 - a. ¿Cuáles son las reglas de su juego?
 - b. ¿Cómo gana alguien el juego?
2. Prueben su juego por lo menos una vez.
3. Rediseñen su juego para incluir al menos 2 de estos elementos:
 - medidas de longitud o distancia en pulgadas
 - tiempo transcurrido
 - multiplicación y división hasta 100
 - suma y resta hasta 1,000

Si tienen tiempo, jueguen el nuevo juego mejorado.